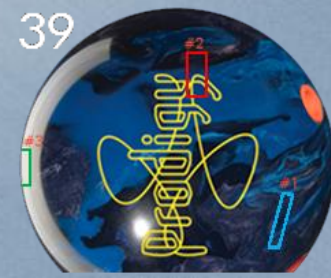
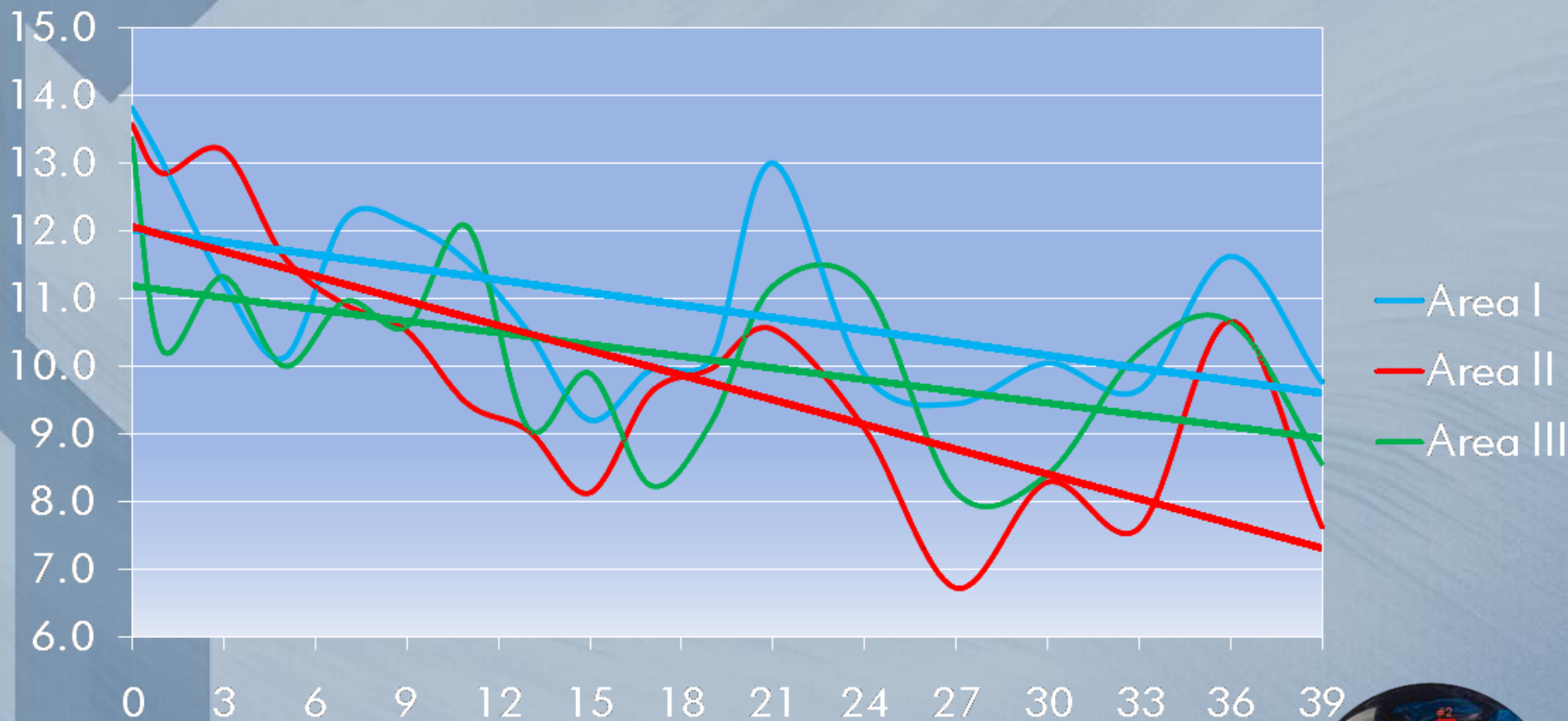


Coverstock Maintenance

カバーストックのメンテナンス

表面の磨耗

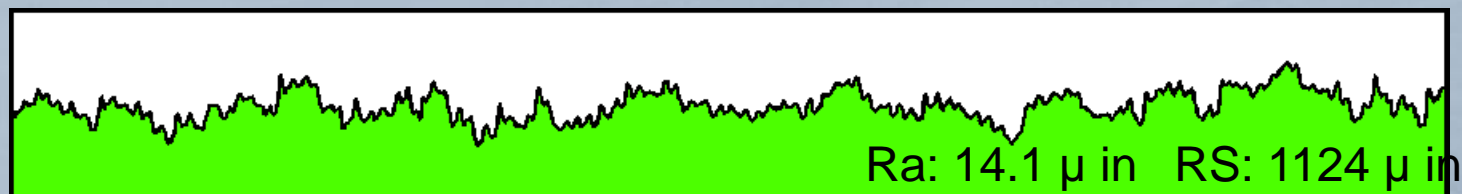
磨耗の実時間データ



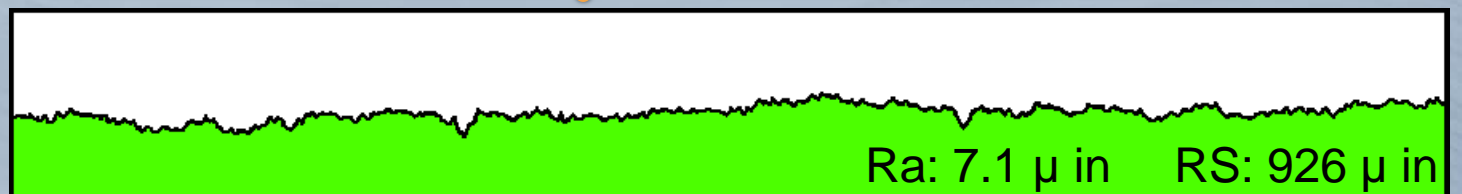
表面の磨耗

- レーンダメージによるカバーストックの磨耗

- 箱出し



- 39ゲーム以上



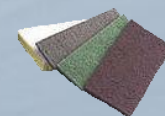
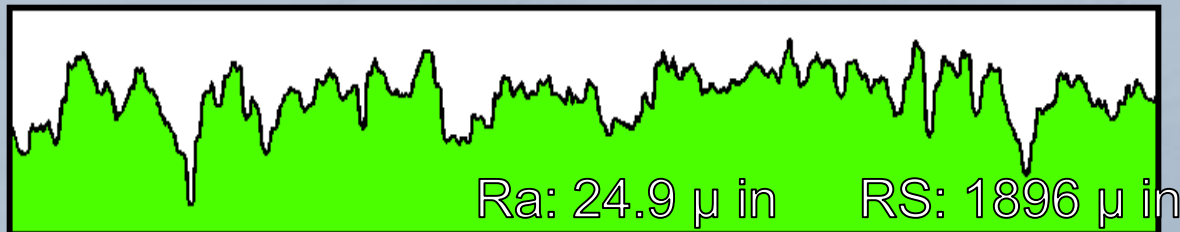
- レーンダメージ



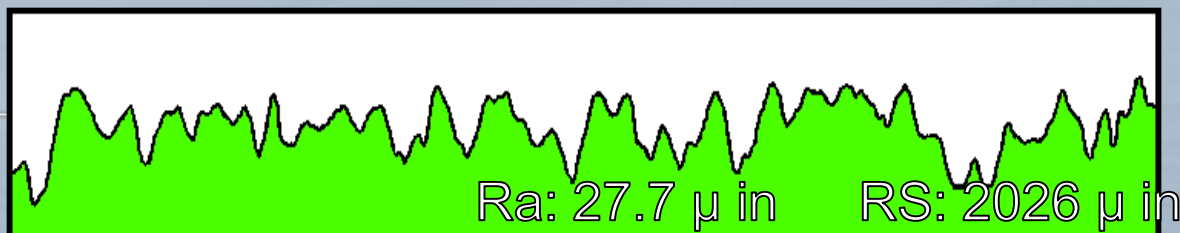
サンディングの方法

500-グリットのアブラロンで比較

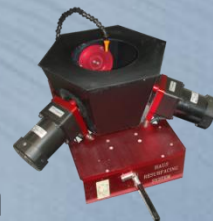
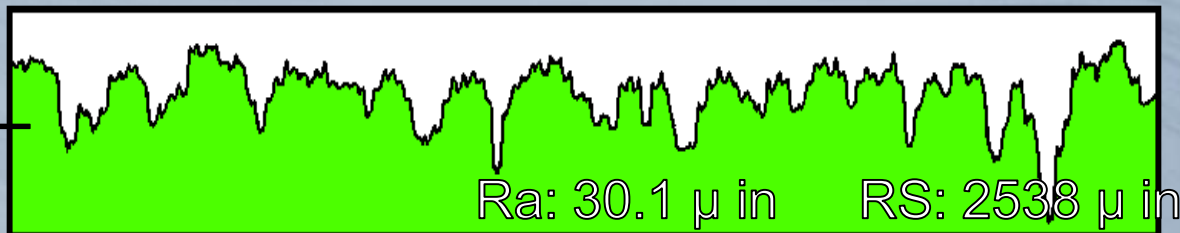
• 手



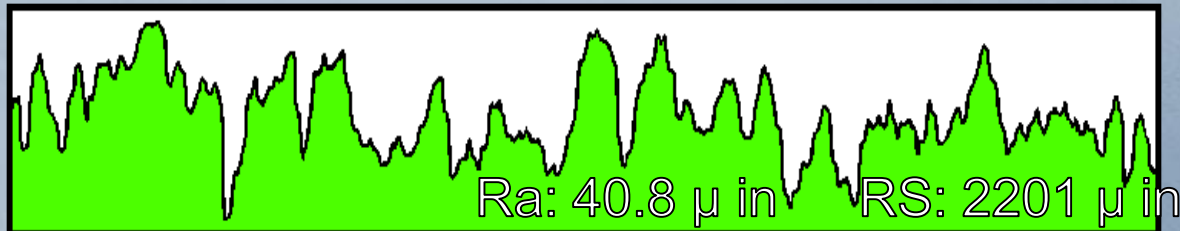
• ボールスピナー



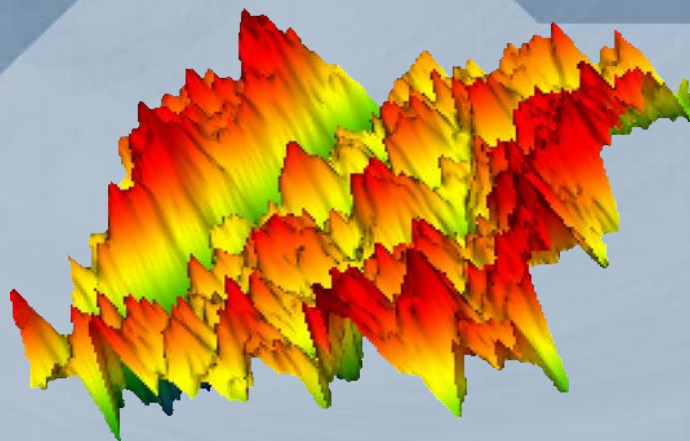
• 3モーターロータリー



• サーフェイス
ファクトリー

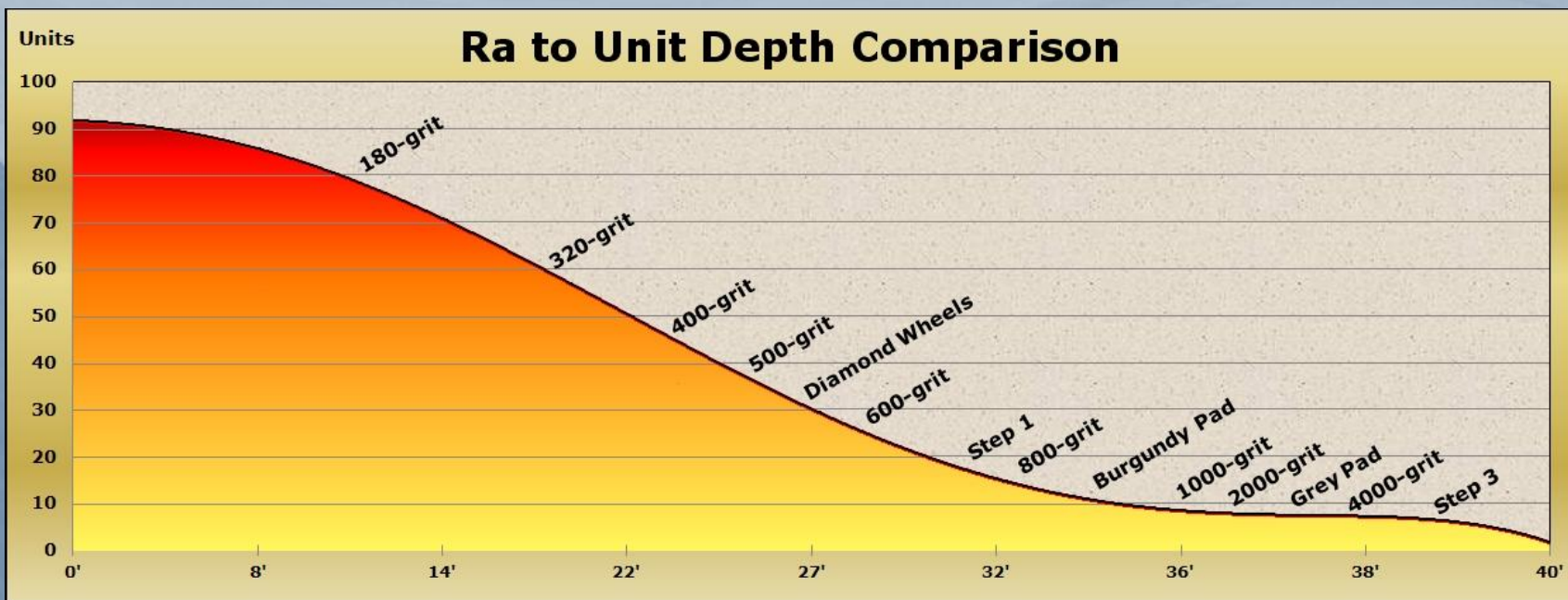
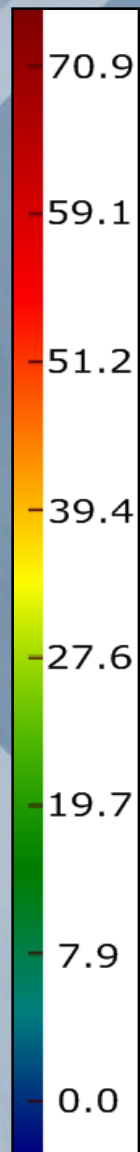


リアクション



1 μ in = 0.000001 in

1 ユニットのオイル = 0.000002 in



メンテナンス・スケジュール

何時	ポリッシュ	サンド
投球の間	マイクロファイバー タオルで拭く	マイクロファイバー タオルで拭く
ゲーム終了後	リアクタ-クリーンで クリーニング	リアクタ-クリーンで クリーニング
10ゲーム毎	リアクタ-シャインで 表面を再ポリッシュ	箱出しグリットのパット で表面を軽く研磨
30ゲーム毎	パットで軽く研磨し、 リアクタ-シャインを塗布	
60ゲーム毎	コンプリート・リサーフェイシング推奨	